

Вперед, к успеху! (долгосрочная игра-соревнование)

Победа в игре посвящается 75-летию Победы в Великой Отечественной войне.

Педагогические цели:

- развивать навыки самостоятельного и ответственного поведения;
- формировать навыки и умения работать в команде;
- активизировать творческую деятельность учащихся;
- повышать уровень обученности и качества обучения;
- повышать уровень вовлеченности учащихся в акции, олимпиады, конкурсы, мероприятия и подготовку к ним.
- способствует развитию у учащихся лидерских качеств и умения строить отношения в коллективе, переживая не только за себя, но и за команду.

Организация игры

В игре рождается плодотворное соревнование, подчинённое социально значимой идее – успешности общего действия и достижения поставленной цели. Таким образом, в ходе игры воспитывается личная ответственность за учебу и порученное дело.

Игра – это сфера сотрудничества и содружества детей и взрослых.

В основе игры «Вперед к успеху» заложены следующие положения:

- совмещение в жизненной практике младшего школьника воспитательных задач, решая которые, каждый участник игры совершает постепенный переход от игры-забавы через игры-задачи к активной познавательной деятельности, раскрытию собственных способностей;
- поэтапное усложнение задач и условий игры, участие каждого учащегося в конкурсах, играх, состязаниях, включение его в активную позицию: от болельщика - к участнику - к организатору (лидеру).

Игра начинается в начале учебного года (сентябрь). В начале сентября класс делится на команды, по 5 человек в каждой. В каждой команде выбирается командир. Придумывают название команды и оформляют на специальных листах.

В течение недели проходит соревнование. У каждой команды есть свой «портфель достижений» (рисунок), в который прикрепляются результаты команды.

Критерии:

Учеба – красный цвет (получают, если за неделю у детей в команде нет двоек за учебу).

Чтение – синий цвет (получают, если ежедневно заполняется и сдается дневник чтения).

Дисциплина – зеленый цвет (получают, если нет замечаний).

Умение дружить – белый цвет (получают за умение сотрудничать и проводить время вместе, взаимодействие на переменах и прогулке).

Активное участие в мероприятиях класса и школы – оранжевый цвет (получают, если дети участвуют в разных конкурсах, акциях, соревнованиях).

В конце недели подводятся итоги. Если команда получает за неделю все 5 цветных кирпичиков, то ей выдается кубок успеха. В конце триместра команда-победитель получает призы (*билеты в кино для всей команды*). Игра завершается в мае. Определяется команда-победитель по итогам учебного года.